

playsound

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> playsound	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	playsound	1
1.1	MKBibel V1.1	1
1.2	Installation	1
1.3	Copyright	2
1.4	Registrieren	2
1.5	History	3
1.6	Bedienung	3
1.7	Erweiterungen	5

Chapter 1

playsound

1.1 MKBibel V1.1

```

/ | / / // / _ / _ ) ( ) / _ / / | | / < / < /
/ / | / / , < / _ / / _ \ / - ) / | | // / _ / /
/_ / / _ / | _ / _ / / _ . _ \ _ / / | _ // / ( ) _ /

```

```

*****
Willkommen zur Anleitung von MKBibel V1.1 !!!
    Ein Bibelquiz von Markus Kasemann
    Ich bin 14 Jahre alt und kann Geld brauchen
*****

```

- Installation
 - Copyright
 - Registrieren
 - History
 - Bedienung
 - Erweiterung
- *****

1.2 Installation

```

*****
Installation
*****
Die Installation ist recht einfach. Starten sie einfach das In-
stallationsprogramm.
Wenn sie von Hand installieren möchten, ist dies auch kein He-
xenwerk. Kopieren sie einfach folgende Dateien in das gewünschte
Verzeichnis:

```

MKBibel
 MKBibel.pic (wichtig !!!)
 MKBibel.guide
 Kasi.psl
 Highscore.dat

Zum Vernünftigen betrieb wird die MKBibel.dat oder eine sonstige MKBibel - Daten - Datei benötigt (Datei enthält Fragen und Antworten. Um eigene Fragen zu erstellen wird der MKBibel Editor benötigt. -->

Editor

MKBibel braucht außer den gewöhnlichen Fonts und Librarys noch folgende Dateien:

gadtools.library
 asl.library
 helvetica.font 11

Viel Spaß mit MKBibel.

1.3 Copyright

Copyright

 MKBibel ist Freeware. Daß heißt, das Sie das Programm beliebig oft kopieren dürfen und sollen. Sie dürfen weder das Programm, noch die dazugehörigen Dateien verändern. Falls Sie Vorzüge einer

Registrierung

in Anspruch nehmen wollen, klicken

Sie bitte hier. Das Bild Kasi.psl darf nur mit meinen Programmen zusammen verbreitet werden. Die Zusammenstellung des Programms darf außer durch den Autor und durch Personen, die von mir persönlich die Erlaubnis haben, nicht verändert werden. Der Autor übernimmt keine Haftung für Schäden, die das Programm, oder die Zusätze in jeglicher Weise eventuell verursachen.

Dankeschöns:

Glenn Chappel für sein Programm Figlet
 Markus Junginger für den Freeware-Editor MegaEd

1.4 Registrieren

Registrierung

Die Vorzüge einer Registrierung liegen klar auf der Hand. Sie können evtl. spätere Versionen dieses Programms erhalten. Außerdem können Sie gegen ein kleines Entgelt Erweiterungen, wie z.B. einen Editor für MKBibel-Dateien erhalten, womit sie MKBibel zu eigenen Fragen verhelfen, oder es zu einem Vokabeltrainer werden lassen könnten. Mehr dazu in

Erweiterungen

Außerdem können sie dann auch andere Share- und Freewareprogramme bei mir bestellen, die ich geschrieben habe.

So können sie sich registrieren lassen:

Schicken sie einen Brief mit ihrer Adresse an meine Adresse. Schreiben sie darauf, welche Programme Sie von mir besitzen. Wenn sie eine, oder mehrere der Erweiterungen kaufen wollen, legen Sie den entsprechenden Wert in Scheinen + 5DM in Briefmarken bei. Eine milde Gabe ihrerseits als Anerkennung für die Programmierleistung wird nicht abgelehnt. 50% des Gesamtbetrages, den ich mit diesem Programm und seinen Erweiterungen verdiene, gehen an einen guten Zweck, wie zum Beispiel (Stadt-)Mission, etc. Bitte beachten Sie, daß ich erst 14½ Jahre alt bin und eine Taschengeldaufbesserung gebrauchen könnte.

Bestellungen bitte per Sackpost !!!

Verstecken Sie das Geld bitte gut zwischen dem Papier !!!

Meine Adresse:

Markus Kasemann
Garwiesenweg 3
88677 Markdorf

1.5 History

History

V1.0 Erste halbwegs funktionierende Version des Bibel-Quizes MKBibel. Einige Fehler, besch... Aussehen.

V1.1 Erste veröffentlichte Version Fehler fast ganz beseitigt und das Aussehen verbessert. MKBibel öffnet jetzt einen eigenen Screen in der Auflösung der Workbench. Jede Frage kann jetzt 1-3 Punkte erhalten. Wenn man letztendlich genug Punkte hat, kommt man in die Bestenliste.
Installer hinzugefügt.

1.6 Bedienung

Bedienung

Nach dem Starten von MKBibel erscheint erstmal ein Dateireques-
ter. In diesem müssen Sie die Datei auswählen, die die Fragen
und Antworten für MKBibel enthält. Sofern Sie weder den Editor,
noch irgendwelche Zusatzdateien haben, heißt diese Datei immer
MKBibel.dat.

Jetzt erscheint ein Fenster in der Mitte des Bildschirmes. Sie
müssen einmal mit der Maus klicken, um zu beginnen und die ge-
stellten Fragen zu beantworten.

Das Spielprinzip:

Es wird immer eine Frage zu Biblischen Themen gestellt, die im
obersten Textfeld erscheint. Für jede Frage werden vier Antwort-
ten zur Verfügung gestellt, die Sie in dem Feld darunter Anklik-
ken können. War die Antwort richtig, so erscheint im Textfeld
unter den Antworten der Satz 'Richtig - Endlich mal was Rich-
tiges', war er allerdings falsch, erscheint in dem Feld der Satz
'Falsch' und dazu noch die richtige Antwort. Außerdem zeigt ein
Kleines Gesicht links unter dem Textfeld seine Meinung zu dem,
was Sie geantwortet haben.

Die Bestenliste:

Jede Frage hat einen Wert zwischen 1 und 3 je nach Schwierig-
keitsgrad. Die 1er-Fragen sind die leichtesten und die 3er-
folgerichtig die schwersten. Bei richtiger Beantwortung der Fra-
gen werden dem Spieler die Punkte gutgeschrieben. Ansonsten
ändert sich nichts bei den Punkten. Wird das Spiel nun beendet
und der Spieler hat mehr Punkte als einer der 10 Besten, so
kann er seinen Namen eintragen und kommt in die Bestenliste.
Die Relativen Punkte Zählen. Die absolute Punktzahl und die
Anzahl der Fragen tragen zur relativen Punktzahl bei, damit
nicht einfach nur der, der 100 Mal die Fragen beantwortet und
immer nur 1-2 Fragen richtig hat, in die Bestenliste kommt.

Habt ihr das kapiert ????

Nicht ? Kann ich verstehen !!!

Der Knopf Anleitung:

Mit diesem Knopf starten sie das Programm Multiview, sofern sich
dieses im Verzeichnis SYS:Utilities/ befindet, und lädt diese
Anleitung.

Der Einstellen-Knopf:

Dieser Knopf öffnet ein weiteres Fenster, in dem sich zwei Ein-
stellungsknöpfe befinden. Mit dem ersten können sie einstellen,
ob die Fragen in Reihen folge, oder ob Sie zufällig gestellt
werden sollen. Mit dem zweiten stellen Sie die Versverweise bei
falschen Fragen ab.

1.7 Erweiterungen

Erweiterungen

Für alle, die sich mit den Mitgelieferten Fragen nicht zufrieden geben, gibt es von mir noch weitere Frage-Antworten-Dateien, oder einen Editor. Mein Angebot:

MKBibel-Dateien:

Teil1 --> Altes Testament : 5DM
Teil2 --> Neues Testament : 5DM

Editor für MKBibel-Dateien

MKEdit --> : 10DM

Teil1 + Teil2 + MKEdit --> 15DM

Wichtig!!! - Alle Preise zzgl. 5DM in Briefmarken für Porto und Verpackung.

Die Hälfte des Umsatzes, der mit diesem Programm gemacht wird, geht an eine wohltätige Organisation (Mission, medizinische Hilfe, etc.)
